



### Partie I : Commandements du Rédacteur de preuve

1. Le sujet, toujours, dans son intégralité, avant de commencer à gratter, tu liras.
2. Ta présentation et ton orthographe irréprochables seront.
3. Les arguments, uniquement dans le programme, les hypothèses ou les questions précédentes tu rechercheras puis très précisément citeras.
4. Les démonstrations courtes et sobres, en citant les arguments et uniquement les arguments, toujours tu privilégieras.
5. Au brouillon uniquement, tes atermoiements tu confieras. Puis, la structure de la démonstration ou du calcul, avant leur rédaction, tu coucheras.
6. Dans un raisonnement, les étapes intermédiaires en valeur tu mettras.
7. Les hypothèses des propriétés utilisées (théorème ou question précédente), éventuellement en les numérotant, toujours tu vérifieras.
8. Les dessins pour soutenir l'intuition, et uniquement pour cela, toujours tu utiliseras.
9. Les adverbes, notamment d'évidence, par des arguments tu remplaceras.
10. Le mot juste tu utiliseras et les guillemets et parenthèses tu proscriras.

### Partie II : Commandements du Raisonneur

1. Des quantificateurs *pour tout* et *il existe* uniquement tu useras. Les *avec* et *où* tu proscriras.
2. Le contre-exemple toujours tu chercheras puis exhiberas.
3. Du raisonnement par l'absurde, de la contraposée et de la récurrence tu n'abuseras.
4. Poussé dans tes derniers retranchements, aux définitions tu reviendras.
5. Le type des objets utilisés toujours tu interrogeras. Des opérations entre objets toujours la validité tu vérifieras.
6. La cohérence et l'homogénéité de ton résultat toujours tu questionneras.

### Partie III : Commandements du Calculateur

1. Les nombres réels uniquement tu compareras.
2. Les inégalités toujours tu additionneras, les inégalités *positives* uniquement tu multiplieras.
3. Les valeurs absolues, toujours avec des pincettes tu manipuleras.
4. Par 0, même s'il s'est dissimulé, jamais tu ne diviseras.
5. Des objets tels les limites, les bornes supérieures et inférieures, les intégrales, . . . l'existence en premier toujours tu prouveras.
6. Avec le symbole  $\lim$ , même s'il est caché dans un  $\sum_{n=0}^{+\infty}$  ou un  $\int_a^b$ , toujours avec d'infinites précautions tu calculeras.
7. À l'issue d'un calcul de limite ou avant d'utiliser une domination, toujours la disparition du paramètre dans le membre de droite tu constateras.
8. De l'ordre des symboles ( $\forall / \exists, \sum / \int, \dots$ ) toujours garde tu prendras. Pour les intervertir, toujours un argument tu citeras.
9. L'*identification*, uniquement si elle est entre *polynômes* sous formes *canoniques*, tu utiliseras. Ou alors, les bases d'espaces vectoriels tu invoqueras.