



I. Ensembles dénombrables

Indications pour l'exercice 1.

1. Penser au théorème de la limite monotone.
2. Majorer les limites à gauche et à droite par le comportement en les points médians. Utiliser ensuite une somme télescopique.
3. Raisonner par l'absurde.
4. Utiliser une réunion dénombrable d'ensembles finis.

Indications pour l'exercice 2. On pourra exprimer l'ensemble des nombres algébriques à l'aide de réunions d'ensembles des racines des polynômes de $I_{M,N} = \left\{ P \in \mathbb{R}_N[X] ; \sum_{k=0}^N |a_k| \leq M \right\}$.

II. Dénombrement

Indications pour l'exercice 3. On pourra établir une bijection entre les murs à n briques et les éléments de $\{0, 1\}^{n-1}$ où 0 et 1 représentent deux manières de poser une brique par rapport à la brique précédente.

Indications pour l'exercice 4. Commencer par choisir Y , en précisant son cardinal, puis, à l'intérieur, dénombrer le nombre de choix pour X . On rencontre alors une formule du binôme. On pourra réinterpréter le résultat final à l'aide d'un argument de dénombrement plus direct.

Indications pour l'exercice 5. Constater que l'image d'une application strictement croissante sur un ensemble à p éléments est une partie à p éléments de l'ensemble d'arrivée.

Indications pour l'exercice 6.

1. Établir une bijection entre \mathcal{A}_k et les fonctions d'un ensemble à p éléments dans un ensemble à $n - 1$ éléments.
2. Remarquer que le complémentaire de \mathcal{S}_n est égal à l'union des \mathcal{A}_k . On applique ensuite la formule du crible ainsi que les propriétés des complémentaires.

III. Probabilités

Indications pour l'exercice 7. On pourra noter P_1 (resp. P_2) le nombre de piles obtenus par le joueur 1 (resp. 2) et montrer que $4^n \mathbb{P}(P_1 = P_2) = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k}^2 = \binom{2n}{n}$.

Indications pour l'exercice 8. On utilisera toujours la bijection entre les parties à 3 éléments et les applications strictement croissantes. On constate ensuite que la probabilité recherchée est indépendante de la taille du paquet.

Indications pour l'exercice 9. Utiliser le système complet d'événements $(\{|B| = k\}, 1 \leq k \leq n)$.

Indications pour l'exercice 10. À l'aide de la formule des probabilités totales, montrer que $(\mathbb{P}(A_n))$ est une suite arithmético-géométrique.

Indications pour l'exercice 11. Commencer par disposer les soucoupes en ligne avec les couleurs $RR BB NN$. Compter combien il y a de façons de disposer les tasses dessus. Ensuite, compter le nombre de façons de disposer les tasses dessus en évitant les mélanges.

Indications pour l'exercice 12. Considérer des lancers consécutifs de deux pièces. Si les lancers sont identiques, recommencer; sinon renvoyer la dernière valeur obtenue. La terminaison et la loi obtenue pourront être démontrées en utilisant une loi géométrique.

IV. Probabilités conditionnelles, Indépendance

Indications pour l'exercice 13. Dessiner un arbre.

Indications pour l'exercice 14. On peut choisir $B = \{R \leq 3\}$ et $C = \{3 \leq R \leq 5\}$. \square

Indications pour l'exercice 15.

1. Obtenir, à l'aide d'intégrations par parties, une formule de récurrence.

2. a) Utiliser le système complet d'événements $(U_i, 1 \leq i \leq p)$ où U_i est l'événement *l'urne i est choisie*.

b) Réutiliser le calcul précédent.

c) Penser aux sommes de Riemann et utiliser la question 1. \square

Indications pour l'exercice 16.

1. Penser à la formule des probabilités totales.

Pour la seconde relation, A_{n+3} est pas réalisé si B_n est réalisé et que les trois derniers tirages sont : échec / succès / échec.

2. Utiliser la relation précédente.

3. Utiliser la relation précédente. \square

Indications pour l'exercice 17.

1. Montrer que $A_k = \{k \cdot j, k \in \llbracket 1, p \rrbracket\}$ puis en déduire le cardinal de A_k .

2. En notant $J = \{k_1, \dots, k_r\}$ et $A_J = \bigcap_{j \in J} A_j$, décrire A_J en utilisant le lemme de Gauss.

3. Montrer que $A = \bigcap_{p \in \mathcal{P}_n} {}^c A_p$.

4. Déduire de la question précédente que $|B_d| = \varphi(n/n)$.

5. Montrer que $(B_d)_{d|n}$ forme un système complet d'événements. \square

V. Avec Python

Indications pour l'exercice 18.

1. On pourra comparer `rd.random()` à $1/2^k$, ou utiliser la fonction `rd.binomial`.

2. On obtient une liste de listes qu'on construit à l'aide de deux boucles imbriquées.

3. En appelant une fois la fonction précédente, on obtient des simulations qu'on parcourt ensuite pour compter les nombres d'occurrences.

4. La fonction $x \mapsto x(1-x)$ est un trinôme dont on détermine aisément les variations.

5. \square